

GABRIELLA BASTOS

Motion Designer & 3D Artist

Santo André – SP

www.gabriellabastos.com.br

SOBRE

Motion Designer e artista 3D com formação em Rádio e TV.

Experiência em composição, animação e pós-produção de projetos autorais e estudos de motion.

Interesse em unir técnica e imaginação para criar visuais que expressem ideias e ritmo.

CONHECIMENTOS

Principal:

- After Effects
- Maya
- V-Ray

Complementares:

- Photoshop
- Illustrator
- Premiere
- ZBrush

IDIOMAS

Inglês-Básico

Espanhol — Básico

EXPERIÊNCIA

Projetos autorais e estudos em Motion Design e 3D (2025)

Criação de animações, modelagem e composição de cenas voltadas à prática de motion e 3D.

Operadora de Câmera - Faculdade Legale, São Paulo
dez/2014 – nov/2015

Atuação em captação de imagem e apoio em pós-produção para videoaulas e materiais institucionais.

FORMAÇÃO

- Bacharelado em Comunicação Audiovisual — *Universidade Anhembi Morumbi (concluído)*
- Curso de Animação 3D — *Faculdade Méliès (formação parcial, 2018)*
- Motion Design Essencial- *Layer Lemonade (Online, 2025)*
- Workshops de IA para Audiovisual *(Online, 2025)*
- Cursos complementares: Premiere Pro, Photoshop.